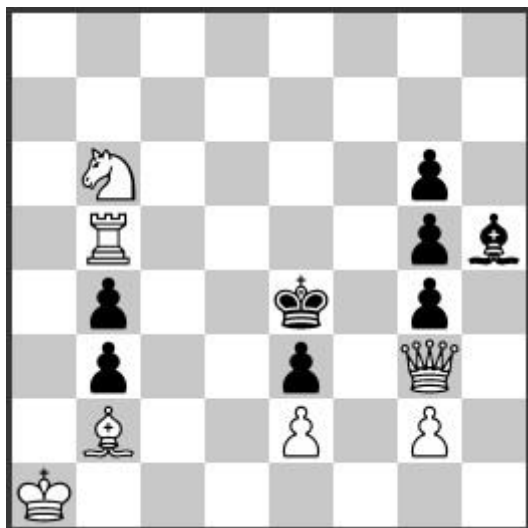


Marcin Banaszek

4 Nagroda

Ivan Soroka 65 JT 2025



S#10

7+8 C+

FEN: 8/8/1N4p1/1R4pb/1p2k1p1/1p2p1Q1/1B2P1P1/K7

Samomat w 10 posunięciach

**1. Sd5! 1.He5?# temat berlinski 1... Kf5 2. Wb6 Ke4 3. Wd6 Kf5 4. S:e3+ Ke4
5. Sd5! 5. Sc4? Kf5 6. e4+ K:e4 7. He5?# temat berlinski 5... Kf5 6. e4+!
6. e3? Ke4 7. He5+ Kd3 8. Sb6+ Kc2? 9. Hc3+ b:c3 10. g3 c:b2#, 8... Ke2!
6... K:e4 7. He5+ plan główny Kd3 8. Sb6+ switchback 8... Kc2 9. Hc3+! b:c3
10. g3 tempo c:b2#**

Problem logiczny. Plan główny widoczny bez pionów e2 i e3:

1. He5+ Kd3 2. Wd5+ Kc2 3. Hc3+ B:c3 4. g3 c:b2#

Plan główny nie funkcjonuje natychmiast: 1. He5?# temat berlinski.

Plan wstępny: zwolnienie pola dla czarnego króla, transformacja wieży z linii poziomej na pionową, budowa i gra baterii wieża/skoczek, likwidacja czarnego piona i ofiara białego piona odsłaniają linię dla białego hetmana i uwalniają pole dla czarnego króla.

Plan główny: wymuszone szachami dojście czarnego króla na pole c2, powrót skoczka na pole startowe (switchback), aktywna ofiara hetmana, tempowy ruch końcowy białych.

Sędzia: Iwan Soroka 30.12.2025