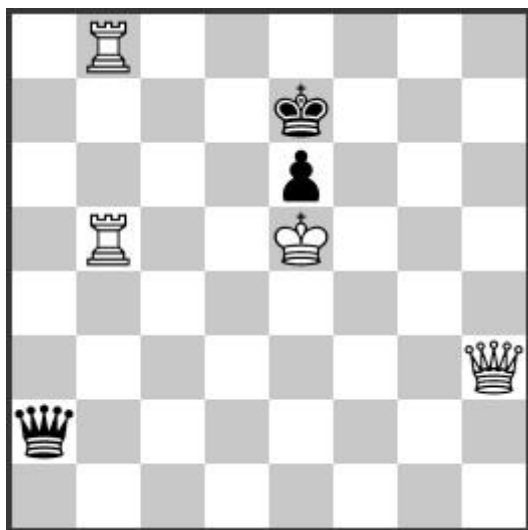


Marcin Banaszek
Specjalne Wyróżnienie Honorowe
Światowy Puchar FIDE 2025
Sekcja F Samomaty



S#25

4+3

FEN: 1R6/4k3/4p3/1R2K3/8/7Q/q7/8

Samomat w 25 pos.

Plan główny 1. H:e6+? H:e6+! 2. Kd4, Kf4

Plan wstępny 1. Hh4+! Kd7 2. Hd8+ Kc6 3. Hb6+ Kd7 4. Wb7+ Ke8 5. Hc6+ Kf8 6. Hf3+ Ke8 7. Hf7+ Kd8 8. Hc7+ Ke8 9. Hd7+ Kf8 10. He7+ Kg8 11. Hf7+ Kh8 12. Hf6+ Kg8 13. Wg7+ Kh8 14. Wg4+ Kh7 15. Wh4+ Kg8 16. Hg5+ Kf8,Kf7 17. Wf4+ Ke8 18. Wb8+ Kd7 19. Hd8+ Kc6 20. Hb6+ Kd7 21. Wb7+ Ke8,Kc8 22. Hc6+ Kd8 23. Wd7+ Ke8 24. Wd4+ Ke7 i **plan główny** 25. H:e6+ H:e6#

1...Kf7 2.W5b7+ s#16 4...Kc8 5.Wc7+ s#20 5...Kd8 6.Wd7+ s#21 6...Kg8 7. Hf7+ s#20

Logiczny problem w miniaturze. Główny plan nie udaje się z powodu dwóch pól ucieczki dla białego króla. W długim planie wstępnym białe muszą zablokować pola d4 i f4 wieżami. Treść tematyczna obejmuje następujące wydarzenia:

- 1) Powtórzenie serii takich samych ruchów: 1...Kd7 do 5. Hc6+ i 18... Kd7 do 22. Hc6+.
- 2) Systematyczne przemieszczanie białego hetmana i czarnego króla, aby zepchnąć tego ostatniego do rogu h8: 8. Hc7+ Ke8 9. Hd7+ Kf8 10. He7+ Kg8 11. Hf7+ Kh8.
- 3) Kameleonowa gra echowa podczas tworzenia dwóch baterii z postępującymi ruchami wieży na czwartą linię: 13.Wg7+ Kh8 14.Wg4+ i 23.Wd7+ Ke8 24.Wd4+.
- 4) Nieprzerwany bieg czarnego króla z powrotem na pole wyjściowe po 24 ruchach.
- 5) Realizacja głównego planu 25.H:e6+ H:e6# z matem epoletowym.

Miniatura, problem logiczny, blokowanie dwóch pól, powtórzenie łańcucha ruchów, systematyczne ruchy wH i sK, kameleonowe echo podczas budowania baterii i gry baterią, długi bieg sK z powrotem na pole startowe, mat epoletowy.

Reutlingen, 03.11.2025